

Zasady rozgrywek w EA FC26

Postanowienia ogólne

- 1) Regulamin dotyczy Szkolnego Turnieju EA FC26 , który odbędzie się w dniu **20 marca 2026 roku** w Zespole Szkół Ponadpodstawowych w Iłży.
- 2) Organizatorem turnieju są uczniowie klas III i IV TI.
- 3) Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowionego regulaminu.
- 4) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubiony, zniszczony lub skradziony sprzęt do gry przyniesiony przez uczestników.
- 5) Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
- 6) Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są do dnia **17 marca 2026 roku**, drogą mailową, ze strony szkoły należy pobrać formularz zgłoszeniowy, wypełnić i odesłać wypełniony na adres: **turniej@zspilza.pl**
- 7) Każdy uczestnik turnieju jest zobowiązany do przyniesienia własnego pada i przewodu potrzebnego do gry, ze względu na platformę rozgrywek akceptowalne pady to: wszystkie od xboxa one lub wyższych generacji, od PS4 oraz wszystkich innych kompatybilnych z platformą PC.

System rozgrywek

- 1) W turnieju udział biorą drużyny składające się z dwóch graczy.
- 2) Mecze rozgrywane są na platformie PC.
- 3) Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Obowiązuje system jednego meczu – przegrywająca drużyna odpada.
- 4) W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
- 5) Losowanie drabinki turnieju odbędzie się w dniu turnieju.
- 6) Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

Rozgrywka meczowa

- 1) Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA FC26.
- 2) Rozgrywki rozgrywane poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
- 3) Każda drużyna ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.

4) Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika.

Ustawienia gry

1) Przewidziane są następujące ustawienia gry:

- a) Długość połowy: 4 minuty,
- b) Poziom trudności: Legendarny,
- c) Szybkość gry: Normalna,
- d) Kontuzje: Wł.,
- e) Spalone: Wł.,
- f) Kartki: Wł.,
- g) Zagrania ręką: Wył.,
- h) Liczba zmian: 5,
- i) Sterowanie: Dowolne,
- j) Kamera: Telewizyjna 3.

2) Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

Działania zabronione i kary

1) Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) celowe wyłączenie komputera lub telewizora,
- b) niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- c) włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- d) gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- e) oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

2) W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, drużyna oskarżonego gracza według uznania organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowana z turnieju.

3) Podczas rozgrywek turnieju organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

4) Celem organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mając na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje organizator.

5) Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik, który zawinił.

Nagrody

1) Dla najlepszych drużyn została przewidziana atrakcyjna nagroda. Będą one przyznawane w dwóch kategoriach wiekowych: szkoła podstawowa oraz szkoła ponadpodstawowa i szkoła wyższa.

Postanowienia końcowe

- 1) Organizator rezerwuje sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.
- 2) W przypadku zmian w regulaminie odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.